Proje İsmi: Conquer Your Freedom

BIL 424 Project Proposal

Musa Erkam Akçınar 191104083

Yiğit Çevik 181101028

Proje Özeti:

Projemiz genel hatlarıyla bir gladyatörün arenada savaşlara çıkması ve kazandığı parayla özgürlüğünü satın almaya çalışması üzerine kurulmuştur. Third person kamera bakış açısı ile oynanacaktır. Oyuncu çeşitli rakiplerle savaşlara girerek öldürdüğü her gladyatör başına belli bir para kazanacak. Oyunun bir parçası olarak kullanıcıya oyun içerisinde ekipman gibi çeşitli seçimler yapmasına izin verilecek, oyuncunun kazandığı parayla daha güçlü ekipmanlar satın alma opsiyonu bulunacak. Bu sayede oyunun daha kişiselleştirilebilir bir deneyim sunması planlanmıştır. Basitçe bu şekilde özetlenebilecek projemiz geliştirme sürecinde farklılıklara uğrayabilir, çeşitli özellikler ve oyunu daha komplike ve bütün haline getirecek eklentiler yapılabilir.

Proje Gereksinimleri ve İşlevleri:

* Oyunun kurgusu tasarlanacaktır.
* Savaşların olduğu arena tasarlanacaktır gerektiği takdirde birden fazla tasarım yapılacaktır.
* Player setup kurulacak. Yürüme, koşma ve kaçış mekanikleri tasarlanacak ve kodlanacaktır
* Basit savaş mekanikleri tasarlanacak ve kodlanacaktır. Yapılabildiği takdirde daha karmaşık mekanikler eklenecektir.
* Oyuncuya yapılabildiği takdirde oyun içinde birden fazla silah almasına izin verilecek arenaya çıkmadan önce silah seçimi yaptırarak savaş çeşitliğini arttırmak planlanmıştır.
* Savaşacağı yapay zekalı rakipler tasarlanacak yapılabildiği taktirde çeşitli rakipler eklenerek oyun zevkini ve çeşitliğini arttırmak planlanmıştır.
* Oyunun GUI’si tasarlanacaktır.

İlk aşamalarda birlikte araştırıp tasarlayıp implement etmeye başlayacağımız bu projede görev dağılımını edindiğimiz bilgilere göre olabildiğince eşit iş yükü olacak şekilde yapacağız. Bu dosyaya görev dağılımı da ilerleyen aşamalarda eklenecektir